# Тема 5.1 Знакомство с созданием графического интерфейса

# Вопросы для самопроверки

1.Что из себя представляет GUI?

1) блок кода;

**2) способ представления информации и взаимодействия пользователя с компьютерной программой, при помощи элементов графического интерфейса;**

3) математическая составляющая кода;

4) вопрос игрового персонажа.

2.Что такое Tkinter?

1) строка кода;

2) имя игрового персонажа;

**3) стандартная библиотека для создания GUI в Python;**

4) название функции.

3.Что такое модульное тестирование?

1) тестирование функциональности программы;

2) тестирование взаимодействия между различными компонентами программы;

3) тестирование, проводимое вручную пользователем;

**4) тестирование отдельных модулей программы.**